

Die blau unterlegten [Spielberichte](#) finden Sie in unserer Online-Ausgabe (PDF) bzw. auf www.frisch-gespielt.at unter „Spielberichte“.

[webseite/spielberichte](#) [onlineausgabe](#)

× Bericht

6 [Spielen verbindet Welten!](#) Ein Bericht über Spielefestivals und die SPIEL '24

× Cover Story

8 [Chronicles of Light](#)

○ Freunde & Familie: Coop

9 [Time Trouble](#) | Sebastian Fitzek: [Underground](#)

10 [Forbidden Jungle](#) | [Bomb Busters](#) | [AI Space Puzzle](#) | [Chrono Bomb](#)

11 [Horrid](#) | [Skyrockets](#)

○ Freunde & Familie: Bauen

12 [Campus Galli](#)

13 [Yaxha](#) | [Monkey Palace](#)

14 [Calcada](#) | [Ananda](#)

15 [Cube Express](#) | [Make, n' Break: Around the World](#) | [Tower Up](#)

× Geschichten kleiner Spielverlage

16 [Kleinst, aber feinst. Folge 21: Split Stone Games](#) | [Mycelia](#)

○ Freunde & Familie: Party und Allerlei

17 [Green Glass Door](#) | [Perfect Words](#) | [Scharade Parade](#) | [Ito](#)

18 [Neuland](#) | [Moving Day](#)

19 [Pino Postino](#) | [Bloom](#)

[Trödler aus den Highlands](#) | [Diamant](#) | [Survive the Island](#)

www.frisch-gespielt.at



Spielen verbindet Welten. Ein Bericht **6**



[Chronicles of Light](#) **8**



[Bloom](#) **19**



Steffen Bogen Campus Galli



Baut das Kloster nach dem berühmten St. Galler Klosterplan.
Im Spiel vollendet ihr die Gebäude der Klosteranlage und erfüllt die Tagesaufgaben. Entweder zusammen im Team oder im Wettstreit gegeneinander. Dabei platziert ihr die Bauteile so, dass ihr möglichst viele Punkte erreichen könnt.

SEBASTIAN FITZEK UNDERGROUND

BAHNT EUCH EINEN WEG DURCH DEN UNTERGRUND!

o Kartenspiele

- 20 *Mischwald* | Mesos
- 21 *Beasty Bar Down Under* | Yro

x Früher gespielt

- 22 Das gute alte Spielmagazin



Mischwald **20**

o Trendsetter: Roll & Write und Escape und Tüfteln

- 24 *UpCake* | *Mission Control*
- 25 *Exit - Das Spiel Family: Schloss Gemeinsein/Mission Candyland* | *Donuts Medical Mysteries New York: Emergency Room*
- 26 *Blütentanz* | *Mandamina* | *Crazy Cubes Duo* | *Xok*

o Trendsetter: Neues von Altbekanntem

- 27 *Die Klapperschlange* | *Freie Fahrt USA*
Dorfromantik Sakura | *Tangram City* | *Funkenschlag Outpost*

÷ Kinder- und Familienspiele

- 28 *Käferparade* | *Pyramid Monkey*
- 29 *Topp die Torte!* | *Drachentreppe*
- 30 *Flieg, Schweinchen, Flieg!* | *Die kleinen Alchemisten*
Memo Lunch | *Little Action* | *Alice im Wunderland* | *Fabelwald*

o Spielzeug

- Heye Puzzles*
- Neuronale Netze*
- Cyborg Water Blaster*
- LiLUMi Dein interaktives Hörbuch*
- play+ Chamäleon*, *Zwischer-Vogel*



Die kleinen Alchemisten **30**



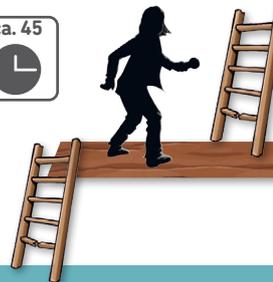
Die Klapperschlange **27**



Sebastian Fitzek Underground

Autor: Marco Teubner
Nach einer Idee von Sebastian Fitzek und Jörn Stollmann

UVP: € 44,95



Baut euch gemeinsam den Weg zum Ausgang, ermittelt den Türcode und flieht aus dem unterirdischen Geisterbahnhof, bevor das Wasser alle Wege versperrt.



© 2024 moses. Verlag GmbH | Dieses Werk von Sebastian Fitzek wurde vermittelt durch die AVA international GmbH Autoren- und Verlagsagentur, www.ava-international.de

frisch gespielt bewertet die mehrfach Test-gespielten, hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

1-3 = MÄSSIG **4-6 = GUT** **7-9 = SEHR GUT**

Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für die Zielgruppe grandioses Werk. Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelverständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird. Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen bewertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde. Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese Zielgruppe für das Spiel an!

moses.

www.moses-verlag.de